

## Classifier Data Sheet

**Classifier:** ocrb3nu.srs

**Font:** OCR-B3

**Character Set:**

	0	1	2	3	4	5	6	7
0	REJ 00		SPC 20	0 30				
1				1 31				
2				2 32				
3				3 33				
4				4 34				
5				5 35				
6				6 36				
7				7 37				
8				8 38				
9				9 39				
A								
B								
C								
D								
E								
F								

REJ : absolute reject

SPC : space character

**Typical Application:** OCR-B3 numeric fields on lottery forms

**Example:** Austrian lottery form (section)

13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	8-		
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-
37	38	39	40	41	42	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-		
43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-	43	44	45	8-

Spieldauer an:  
 7  8  9  10 RUNDEN – Ihr Einsatz wird mit der Anzahl der Runden multipliziert.

**JOKER** →  Ja  Nein

**7 4 7 5 8 5**  
Jokernummer

ocrb3nu read area